

Dria e.V. lädt ein

Monsterjäger

Das Labor der Mumie

**Ein Liverollenspiel für
Abenteurer und anderes Volk**



Vom 14. bis 16. Juli 2023

**In der FREIZEITSTÄTTE KELBERG
In der Eifel**

Was wir bieten

Monster stehlen sich in der Dunkelheit aus dem Herzen des Waldes. Keine Waffe und kein Zauber kann sie stoppen. Die zaghafte Pflanze der Zivilisation in Norok droht von ihnen zerquetscht zu werden. Das fahrende Volk der Vis T'aini hat euch kontaktiert, um euch hinter den Nebel zu führen um Norok zu helfen. Doch nicht nur Monster bedrohen das Volk. Die Fäule in den Wäldern welche sie ausspuckt hat sich auch über die uralten Ruinen von Symbar gelegt. Die Elfen haben sie Jahrhunderte vor den Blicken der Menschen verborgen. Aber nun müssen sie mit ansehen wie Schatzsucher gierig in Geheimnissen wühlen, die niemals hätten entdeckt werden sollen.

Setting:

Pseudo rumänische Zigeuner/Dracula Romantik trifft auf The Witcher mit einer guten Prise GreenWars und Indiana Jones

Norok in drei Sätzen

Norok ist an ein Fantasy Transilvanien angelehnt, wie man es z.B. von Ravenloft/Der Fluch des Strahd her kennen könnte, voller Zigeuner, Brojahren und Hexen. Allerdings wurde die Herrschaft der Untoten vor 10 Jahren gebrochen und eine aufstrebende menschliche, religiöse Zivilisation hat die Herrschaft übernommen. Die Zivilisation wird durch mächtige Monster, die seid jüngster Zeit aus den allgegenwärtigen Wäldern hervorbrechen bedroht.

Aktuelle Themen:

Was ist die seltsame Fäule, die sich im Wald verbreitet und die friedliche Natur befällt und verändert? Haben die immer aggressiver auftretenden Elfen etwas damit zu tun? Und was verbirgt sich in den Ruinen, auf die Entdecker der Zarina in jüngster Zeit immer wieder im Wald treffen?

Abenteuer, die man hier erleben kann

- Jagd auf Monster
- Das Geheimnis einer alten Kultur
- Konflikt - Zivilisation gegen Natur
- Entdecke ein Land, das die Bewohner selber kaum kennen
- Hilfe eine aufstrebenden Zivilisation sich zu finden und ihren Platz in einem gefährlichen Landstrich

Wir suchen DICH

Norok ist in akuter Gefahr nach nur 10 Jahren wieder unter zu gehen. Interne Richtungsstreits, Bedrohung durch Monster und immer irrationalere Elfen sowie eine ungeklärte Fäule, die die Natur befällt bedrohen die Menschen. Im schlimmsten Fall wenden sie sich wieder ihren Untoten Herrschern zu, die noch immer in irgendwelchen Verstecken auf ihre Gelegenheit warten die Revolution rückgängig zu machen. DU kannst einen Unterschied machen und das Schicksal des Landes massiv beeinflussen.

Mit der „**Monsterjäger | Das Labor der Mumie**“ setzen wir unsere kurze Kampagne rund um Norok fort. Dazu bieten wir Euch einen **Abenteurer-Con** mit viel Flair, bei dem es wieder viel Plot, Rätsel Gefahren und einiges zum (Ver)Laufen geben wird. Zudem verfügt die Anlage über ein herrliches Außengelände mit viel Wald. Hintergrund ist die Suche nach dem zweiten Teil der Maschine gegen die Fäule und Fraktionen und Monster, die mit den Spielern konkurrieren.

Der Con ist ausgelegt für alle Arten von Charakteren (Bitte keine übermächtigen Charaktere wie Halbdämonen, Erzmagier und dergleichen oder explizit „böse“ Charaktere anmelden).

Gespielt wird nach dem **DKWDDK**.

Bitte beachten:

Wir beginnen unser Spiel am **Freitag gegen 21.00 Uhr** mit einer IT-Anreise und enden **Sonntagmorgen** mit einer IT Rückreise.

Leibliches

Übernachtung

Für Spieler bestehen ca. 30 Übernachtungsmöglichkeiten im **Haus**, 30 Plätze im **Zelt**, weitere 21 Plätze für NSC und SL.

Verpflegung

Auf dieser Con werden wir diesmal keine Verpflegung anbieten (**Selbstverpflegung**). Jede Form von Nahrungsmittel und Getränke müssen von euch selbst zum Con mitgebracht werden, solange ihr die leeren Flaschen und euer persönliches Leergut am Ende der Veranstaltung wieder mit nach Hause nehmt.

Conlocation

Förderverein Freizeithelm Kelberg e.V.
Jugendfreizeitstätte

53539 Kelberg

Fotos:

Zwecks Veröffentlichung von Bildern, auf denen ihr zu sehen seid, auf Galerien unserer Homepage und im Discord Server gehen wir davon aus, dass alle Teilnehmer ihr Einverständnis dazu geben. Es sei denn, es wird bei der Anmeldung oder beim Start der Veranstaltung widersprochen

Organisatorisches

Der Teilnahmebeitrag beträgt, abhängig von Zahlungseingang, Unterbringung etc.:

	SC-Haus*	SC-Zelt*	NSC*
Bis zum 28.02.2022	95,00 EUR	75,00 EUR	40,00 EUR
Bis zum 30.04.2023	105,00 EUR	85,00 EUR	40,00 EUR
Bis zum 10.07.2023	120,00 EUR	100,00 EUR	40,00 EUR

* Mitglieder des Dria e.V. erhalten einen Rabatt von **5,00 EUR**

- Anmeldungen nach dem **10.07.2022** nehmen wir nur in Ausnahmefällen entgegen.
- Conzahler zahlen **10,00 EUR** Schnarchnasenbonus extra.
- Kinder & Jugendliche (bis einschließlich 17 Jahren) können wir nur nach Absprache zulassen.

Bitte überweise den jeweiligen **Teilnahmebeitrag** unter Angabe Deines Namens und des Verwendungszwecks **`Monsterjäger`** auf folgendes Konto:



Dria e.V.
IBAN: DE89 3306 0592 0005 1207 99
BIC: GENODED1SPW
Sparda Bank West

Deine vollständigen **Anmeldeunterlagen** schicke bitte an:

Achim Jung
achimjung@gmx.de

So spielen wir in Norok

Unser Cons sind plotlastig. Das Ziel ist, das jeder der Abenteuer will es auch immer findet. Inhaltlich sind wir breit aufgestellt und es werden immer drei Spielarten angeboten

- Monsterjagd im Gelände
- Escape Room im Indiana Jones Stil
- Festrollen NSCs, die den aktuellen Plot & Hintergrund helfen zu transportieren

Die Monsterjagd ist der vordergründige Grund warum ihr in Norok seid. Das fahrende Volk der Vis T'aini hat euch angeheuert. Sie werden euch vorbereiten und dann durch den undurchdringlichen Nebel der Norok umgibt führen.

Die **Monsterjagd findet zum größten Teil im Gelände** statt. **Monster sind in Norok absolut unverwundbar**, bis man ihre Schwachstelle kennt. Das heißt, dass es **weniger Kämpfe, dafür mehr Jagd** gibt. Wenn es Kämpfe gibt, so sind diese Brand gefährlich und nur mit guter Vorbereitung zu gewinnen. Das erreicht ihr dadurch, dass ihr eure Gegner im Gelände erforscht, indem ihr Proben findet, Beobachtungen durchführt und mit Bewohnern spricht um Geschichten und Legenden zu erfahren. Das Gelände ist eher gefährlich und ihr werdet euch immer wieder eurer Haut erwehren müssen.

Der Indiana Jones Teil findet zum größten Teil im Haus statt. Alte Artefakte und Hinterlassenschaften im **Escaperoom** Stil voller Rätsel und Geheimnissen gilt es zu entschlüsseln. Wir nutzen **Elektronik, wie ihr sie aus kommerziellen Escape Räumen** (die auch manchmal funktioniert)kennt und setzen diese immersiv für die Geschichte ein.

Den Landeshintergrund erfahrt ihr durch die anwesenden **NSCs im Haus** und im Gelände. Die NSCs sind tief im Plot und werden euch in das aktuelle Geschehen in dem sehr jungen Land der Zarina einbinden. Zusätzlich **treiben sie den Plot** auf dem Con nach vorne und haben interessante Geheimnisse, die sie gerne nach intensivem Spiel mit euch teilen. Wann immer ihr gerade keine Plot findet, wendet euch gerne vertrauensvoll an diese Protagonisten und sie **werden euch mit Aufträgen und Hinweisen versorgen**.

Alle drei Elemente sind eng verzahnt und führen zum erfolgreichen Lösen des dahinterliegenden Geheimnisses und dienen als Basis für kommende Cons der Kampagne.

Grundsätzlich haben wir den Anspruch euch **eine schöne Geschichte zu erzählen**. Dabei kann es durchaus vorkommen, dass unser Plan nicht exakt auf euch als Spieler zurechtgeschnitten ist. **Wir regeln dann dynamisch nach**. Sind Hindernisse zu schwer, so werden wir euch unter die Arme greifen. Haben sie sich als zu leicht erwiesen, so werden wir zusätzlichen Plot einstreuen. Am Ende sollte ein Erlebnis entstehen, dass euch soweit fordert, wie ihr es gerne habt und immer Abenteuer bietet, wenn ihr es sucht.

Allgemeine Bedingungen

Ein Vertrag zwischen dem Teilnehmer und dem Veranstalter "Dria e.V." über die Teilnahme an dem Liverollenspiel-Con „**Monsterjäger**“ kommt erst zustande, wenn der Conbeitrag sowie die schriftliche, unterschriebene Anmeldung bei dem Veranstalter (Dria e.V.) eingegangen sind.

Der Teilnehmer muss volljährig sein, um an der Veranstaltung teilnehmen zu dürfen. Ausnahmen bedürfen der ausdrücklichen Genehmigung des Veranstalters. **Bei Teilnahme von Minderjährigen ist ein volljähriger gesetzlicher Vertreter, der die Aufsichtspflicht übernimmt, zwingend als Begleitperson erforderlich.**

Der Veranstalter behält sich vor, Anmeldungen ohne Angabe von Gründen zurückzuweisen. Ein Vertrag kommt in diesem Fall nicht zustande. **Anmeldeschluss ist der 10.07.23**

Später eingehende Anmeldungen können nur nach vorheriger Rücksprache mit dem Veranstalter berücksichtigt werden.

Nach Anmeldung ist die Übertragung eines Teilnehmerplatzes auf eine andere Person nur mit ausdrücklicher Zustimmung des Veranstalters möglich.

Im Falle des Rücktritts des Teilnehmers bis zum **31.05.23** erstattet der Veranstalter **den vollen Conbeitrag**. Bei Rücktritt des Teilnehmers **nach** dem **01.06.23**, besteht jedoch **kein Anspruch auf Rückerstattung des Beitrags**.

Die Haftung des Veranstalters, auch für seine gesetzlichen Vertreter und/oder Erfüllungsgehilfen ist ausgeschlossen, sofern der Veranstalter, seine gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen nicht grob fahrlässig oder vorsätzlich gehandelt haben und soweit nicht Leben, Körper und Gesundheit verletzt sind.

Der **Abschluss einer Privathaftpflichtversicherung** wird allen Teilnehmern dringend empfohlen.

Der Teilnehmer ist sich der Gefahren der Veranstaltung bewusst (Kampf mit Polsterwaffen / Geländewanderungen / Aktivitäten bei Nacht etc.). Der Teilnehmer verpflichtet sich, die geltenden Sicherheitsbestimmungen bezüglich Kampf mit **Polsterwaffen** einzuhalten **und** seine **Ausrüstung** vor Beginn und während der Veranstaltung **eigenständig einer Sicherheitsprüfung zu unterziehen** und Polsterwaffen / Ausrüstungsgegenstände nicht zu verwenden, bei denen von einer Gefährdung anderer Teilnehmer ausgegangen werden muss. Gefährdungen der Sicherheit der eigenen Person oder anderer Teilnehmer sind zu vermeiden. Für Folgen der Außerachtlassung haftet der Verursacher. Der Teilnehmer verpflichtet sich, die **geltende Hausordnung der Freizeithelm Kelberg e.V. einzuhalten**. **Insbesondere ist Rauchen innerhalb des Gebäudes untersagt. Aus Brandschutzgründen ist offenes Feuer im Freien - außer an den speziell ausgewiesenen Feuerstellen - ebenfalls verboten.**

Zimmer sind bei der Abreise in sauberem, in besenreinem Zustand zu übergeben.

Der Veranstalter übt das Hausrecht aus. Den **Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen** (Spielleitung und NSC) **ist Folge zu leisten**. Schwere Verstöße gegen die Sicherheitsbestimmungen oder die Hausordnung oder grob spielstörendes Verhalten können mit Ausschluss von der Veranstaltung ohne Anspruch auf Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags geahndet werden.

Sollten eine oder mehrere Bestimmungen dieses Vertrages rechtlich unwirksam sein, so berührt dies nicht die Gültigkeit des Vertrages insgesamt. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt diejenige Regelung, welche der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Durch meine Unterschrift und die Überweisung des Teilnahmebeitrags bestätige ich meine Anmeldung zu den oben genannten Bedingungen.

Vorname & Name

Adresse

Telefonnummer

Geburtsdatum

Ort und Datum

Unterschrift des Teilnehmers