

Dria e.V. lädt ein

Monsterjäger

**Ein Liverollenspiel für
Abenteurer und anderes Volk**



Vom 02. bis 04. September 2022

**Im Pfadfinderheim Jung-Stilling
nahe Altena / Sauerland**

Was wir bieten

Monster stehlen sich in der Dunkelheit aus dem Herzen des Waldes. Keine Waffe und kein Zauber kann sie stoppen. Die zaghafte Pflanze der Zivilisation in Norok droht von ihnen zerquetscht zu werden. Das wandernde Volk der Vis T'aini hat euch kontaktiert, um euch hinter den Nebel zu führen um Norok zu helfen. Doch nicht nur Monster bedrohen das Volk. Die Fäule in den Wäldern welche sie ausspuckt hat sich auch über die uralten Ruinen von Symbar gelegt. Die Elfen haben sie Jahrhunderte vor den Blicken der Menschen verborgen. Aber nun müssen sie mit ansehen wie Schatzsucher gierig in Geheimnissen wühlen, die niemals hätten entdeckt werden sollen.

Setting:

Pseudo rumänische Zigeuner/Dracula Romantik trifft auf The Witcher mit einer guten Prise GreenWars und Indiana Jones

Norok in drei Sätzen

Norok ist an ein Fantasy Transilvanien angelehnt, wie man es z.B. von Ravenloft/Der Fluch des Strahd her kennen könnte, voller Zigeuner, Brojahren und Hexen. Allerdings wurde die Herrschaft der Untoten vor 10 Jahren gebrochen und eine aufstrebende menschliche, religiöse Zivilisation hat die Herrschaft übernommen. Die Zivilisation wird durch mächtige Monster, die seid jüngster Zeit aus den allgegenwärtigen Wäldern hervorbrechen bedroht.

Aktuelle Themen:

Was ist die seltsame Fäule, die sich im Wald verbreitet und die friedliche Natur befällt und verändert? Haben die immer aggressiver auftretenden Elfen etwas damit zu tun? Und was verbirgt sich in den Ruinen, auf die Entdecker der Tzarina in jüngster Zeit immer wieder im Wald treffen?

Abenteuer, die man hier erleben kann

- Jagd auf Monster
- Das Geheimnis einer alten Kultur
- Konflikt - Zivilisation gegen Natur
- Entdecke ein Land, das die Bewohner selber kaum kennen
- Hilfe eine aufstrebenden Zivilisation sich zu finden und ihren Platz in einem gefährlichen Landstrich

Wir suchen DICH

Norok ist in akuter Gefahr nach nur 10 Jahren wieder unter zu gehen. Interne Richtungsstreits, Bedrohung durch Monster und immer irrationalere Elfen sowie eine ungeklärte Fäule, die die Natur befällt bedrohen die Menschen. Im schlimmsten Fall wenden sie sich wieder ihren Untoten Herrschern zu, die noch immer in irgendwelchen Verstecken auf ihre Gelegenheit warten die Revolution rückgängig zu machen. DU kannst einen Unterschied machen und das Schicksal des Landes massiv beeinflussen.

Mit der „**Monsterjäger**“ wollen wir Euch nun auch erstmals nach Norok entführen. Dazu bieten wir Euch einen **Abenteurer-Con** mit viel Flair, bei dem es wieder viel Plot, Rätsel Gefahren und einiges zum (Ver)Laufen geben wird. Zudem verfügt die Anlage über ein herrliches Außengelände mit großer Wiese und viel Wald.

Der Con ist ausgelegt für alle Arten von Charakteren (Bitte keine übermächtigen Charaktere wie Halbdämonen, Erzmagier und dergleichen oder explizit „böse“ Charaktere anmelden).

Gespielt wird nach dem **DKWDDK**.

Bitte beachten:

Wir beginnen unser Spiel am Freitag gegen 20.00 Uhr mit einer IT-Anreise und lassen das Spiel Samstagnacht ausklingen.

Leibliches

Übernachtung

Für Spieler bestehen ca. 20 Übernachtungsmöglichkeiten in Haus des **Pfadfinderheim Jung-Stilling**, weitere 40 Zeltplätze für NSC und SL gibt auf der Wiese vor dem Haus.

Spieler:

- 20 im Haus
- 20 in eigenen Zelten

NSCs:

- 20 in eigenen Zelten

Verpflegung

Wir bieten auf diesem Con **Vollverpflegung** der traditionellen drianischen Küche: d.h. Abendessen am Freitag, Frühstück, Mittagessen, Abendbrot und ein paar Kleinigkeiten für zwischendurch am Samstag und Frühstück am Sonntag.

Zudem wird den Con über kostenlos Tee & Kaffee sowie Wasser zur Verfügung gestellt.

Getränke und Alkoholika dürfen von euch selbst zum Con mitgebracht werden, solange ihr die leeren Flaschen und euer persönliches Leergut am Ende der Veranstaltung wieder mit nach Hause nehmt.

Conlocation

Pfadfinderheim Jung-Stilling

Horst 4

58762 Altena

Wer wir sind

Der **Dria e.V.** ist ein Liverollenspiel-Verein, der im November 2003 von langjährigen Larp-Enthusiasten gegründet wurde.

Wir veranstalten seit 1994 Liverollenspiel vor dem Hintergrund des fantastischen Landes Dria.

Weitere Informationen findet Ihr auf unserer Website <http://www.dria.de>

Fotos:

Zwecks Veröffentlichung von Bildern, auf denen ihr zu sehen seid, auf Galerien unserer Homepage und im Discord Server gehen wir davon aus, dass alle Teilnehmer ihr Einverständnis dazu geben. Es sei denn, es wird bei der Anmeldung oder beim Start der Veranstaltung widersprochen

Organisatorisches

Der Teilnahmebeitrag beträgt, abhängig von Zahlungseingang, Unterbringung etc.:

	SC-Haus*	SC-Zelt*	NSC*
Bis zum 30.06.2015	85,00 EUR	70,00 EUR	50,00 EUR
Bis zum 31.07.2015	95,00 EUR	75,00 EUR	50,00 EUR
Bis zum 31.08.2015	105,00 EUR	80,00 EUR	50,00 EUR

* Mitglieder des Dria e.V. erhalten einen Rabatt von **5,00 EUR**

- Anmeldungen nach dem **31.08.2022** nehmen wir nur in Ausnahmefällen entgegen.
- Conzahler zahlen **10,00 EUR** Schnarchnasenbonus extra.
- Kinder & Jugendliche (bis einschließlich 17 Jahren) können wir nur nach Absprache zulassen.

Bitte überweise den jeweiligen **Teilnahmebeitrag** unter Angabe Deines Namens und des Verwendungszwecks '**Monsterjäger**' auf folgendes Konto:



Dria e.V.
IBAN: DE89 3306 0592 0005 1207 99
BIC: GENODED1SPW
Sparda Bank West

Deine vollständigen **Anmeldeunterlagen** schicke bitte an:

Achim Jung
achimjung@gmx.de

Eure Ansprechpartner für diesen Con

Achim Jung (Plot+Orga):

Tel. 01575 1055827

E-Mail: [achimjung \(at\) gmx de](mailto:achimjung(at)gmx.de)

Vanessa Pettrup (Plot+Orga):

Tel. 0173-7351890

E-Mail: [V.pettrup \(at\) gmx.de](mailto:V.pettrup(at)gmx.de)

Christian Lentzen (Geld):

Tel. 0177-6209517

E-Mail: [eichohrkatz \(at\) aol com](mailto:eichohrkatz(at)aol.com)

Branko Sarec (Küche):

Tel. 0176 31387831

E-Mail: [branko \(at\) steinmarken .de](mailto:branko(at)steinmarken.de)

Allgemeine Bedingungen

Ein Vertrag zwischen dem Teilnehmer und dem Veranstalter "Dria e.V." über die Teilnahme an dem Liverollenspiel-Con „**Monsterjäger**“ kommt erst zustande, wenn der Conbeitrag sowie die schriftliche, unterschriebene Anmeldung bei dem Veranstalter (Dria e.V.) eingegangen sind.

Der Teilnehmer muss volljährig sein, um an der Veranstaltung teilnehmen zu dürfen. Ausnahmen bedürfen der ausdrücklichen Genehmigung des Veranstalters. **Bei Teilnahme von Minderjährigen ist ein volljähriger gesetzlicher Vertreter, der die Aufsichtspflicht übernimmt, zwingend als Begleitperson erforderlich.**

Der Veranstalter behält sich vor, Anmeldungen ohne Angabe von Gründen zurückzuweisen. Ein Vertrag kommt in diesem Fall nicht zustande. **Anmeldeschluss ist der 31.08.22.**

Später eingehende Anmeldungen können nur nach vorheriger Rücksprache mit dem Veranstalter berücksichtigt werden.

Nach Anmeldung ist die Übertragung eines Teilnehmerplatzes auf eine andere Person nur mit ausdrücklicher Zustimmung des Veranstalters möglich.

Im Falle des Rücktritts des Teilnehmers bis zum **14.08.22** erstattet der Veranstalter **den vollen Conbeitrag**. Bei Rücktritt des Teilnehmers **nach** dem **14.08.22**, besteht jedoch **kein Anspruch auf Rückerstattung des Beitrags**.

Die Haftung des Veranstalters, auch für seine gesetzlichen Vertreter und/oder Erfüllungsgehilfen ist ausgeschlossen, sofern der Veranstalter, seine gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen nicht grob fahrlässig oder vorsätzlich gehandelt haben und soweit nicht Leben, Körper und Gesundheit verletzt sind.

Der **Abschluss einer Privathaftpflichtversicherung** wird allen Teilnehmern dringend empfohlen.

Der Teilnehmer ist sich der Gefahren der Veranstaltung bewusst (Kampf mit Polsterwaffen / Geländewanderungen / Aktivitäten bei Nacht etc.). Der Teilnehmer verpflichtet sich, die geltenden Sicherheitsbestimmungen bezüglich Kampf mit **Polsterwaffen** einzuhalten **und** seine **Ausrüstung** vor Beginn und während der Veranstaltung **eigenständig einer Sicherheitsprüfung zu unterziehen** und Polsterwaffen / Ausrüstungsgegenstände **nicht** zu verwenden, bei denen von einer Gefährdung anderer Teilnehmer ausgegangen werden muss. Gefährdungen der Sicherheit der eigenen Person oder anderer Teilnehmer sind zu vermeiden. Für Folgen der Außerachtlassung haftet der Verursacher. Der Teilnehmer verpflichtet sich, die **geltende Hausordnung des Pfadfinderheim Jung-Stilling einzuhalten. Insbesondere ist Rauchen innerhalb des Gebäudes untersagt. Aus Brandschutzgründen ist offenes Feuer im Freien - außer an den speziell ausgewiesenen Feuerstellen - ebenfalls verboten.**

Der Zeltplatz ist bei Abreise in sauberem, Zimmer in besenreinem Zustand zu übergeben. Beim Einchecken wird pro Person eine **Kaution von 5 Euro** erhoben, welche am Ende der Veranstaltung zurückgezahlt wird, sofern das **Zimmer / der Zeltplatz** des betreffenden Teilnehmers **sauber hinterlassen** wurde.

Der Veranstalter übt das Hausrecht aus. Den **Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen** (Spilleitung und NSC) **ist Folge zu leisten**. Schwere Verstöße gegen die Sicherheitsbestimmungen oder die Hausordnung oder grob spielstörendes Verhalten können mit Ausschluss von der Veranstaltung ohne Anspruch auf Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags geahndet werden.

Sollten eine oder mehrere Bestimmungen dieses Vertrages rechtlich unwirksam sein, so berührt dies nicht die Gültigkeit des Vertrages insgesamt. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt diejenige Regelung, welche der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Durch meine Unterschrift und die Überweisung des Teilnahmebeitrags bestätige ich meine Anmeldung zu den oben genannten Bedingungen.

Ort und Datum

Unterschrift des Teilnehmers